

designopslab.com

COMO IDENTIFICAR UM COMPONENTE PARA O DESIGN SYSTEM?

COMPONENT FLOW

Defina etapas claras e objetivas para que sejam seguidas ao criar ou alterar o componente do Design System, como por exemplo:

- PESQUISA
- PROTÓTIPO
- REVISÃO
- ESPECIFICAÇÃO
- DOCUMENTAÇÃO

FAÇA AS PERGUNTAS CERTAS

REUTILIZAR COMPONENTES EXISTENTES?

Utilize componentes já existentes para criar ou alterar um componente que precisar ser adicionado na biblioteca.

Muitas vezes seu time não precisa criar nada novo, apenas reutilizar o que já existe para compor novos elementos.

CRIAR UMA VARIAÇÃO DO COMPONENTE RESOLVE?

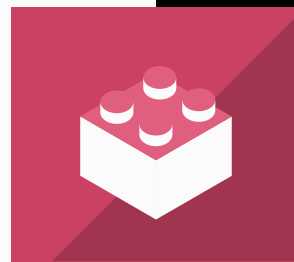
Ou seja, se seu time possui um componente que pode ser alterado e gerar uma nova variação você não precisa criar um componente do zero. Utilize o que já existe e apenas adicione ou remova elementos para solucionar o seu problema.

PODERÁ SER REUTILIZADO EM OUTRO LUGAR?

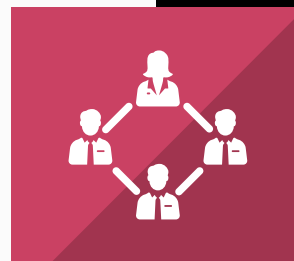
Se você tentou reutilizar componentes ou criar variações e mesmo assim não resolveu o seu problema, se pergunte se esse elemento será reutilizado em outro lugar do produto. Pois não queremos gerar inconsistências, certo?

PONTOS IMPORTANTES

Tenha claro para seu time a diferença entre componentes core, team e os que não fazem parte do design system... As decisões do dia a dia sempre terão como base essas separações.



Core components



Team components



Not in DS

BENEFÍCIOS

- **MANTER A CONSISTÊNCIA**

Orientar as decisões para que o time mantenha a consistência do produto.

- **DECISÕES CLARAS E JUSTIFICADAS**

As decisões do time seguem um padrão e são justificadas de forma clara e objetiva.

- **TIME ALINHADO COM A DECISÕES**

Alinhamento na tomada de decisões já que existe um processo que facilita as discussões.

- **PROCESSO BEM DEFINIDO**

Um processo bem definido ajuda a manter a consistência do produto.